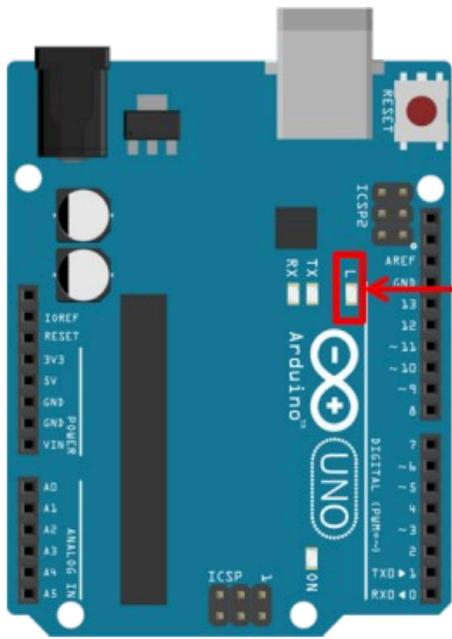


# Faire clignoter une DEL sur une carte Arduino et mBlock



## Mode Connecté avec le PC (On line, la carte est reliée au PC par le port USB)

On va réaliser un programme permettant de faire clignoter la DEL de la carte Arduino. La DEL est commandée par la sortie digitale numéro 13. Quand la sortie est à l'état haut, la DEL est allumée. Lorsque la sortie est à l'état bas, la DEL est éteinte.

### Code initial :

Le code ci-contre donne l'algorithme permettant d'allumer et d'éteindre la DEL toutes les secondes.

Les instructions de gestion de la carte sont dans la page « Script ».

- Pour lancer le code, cliquer sur le drapeau vert.
- Pour l'arrêter cliquer sur le bouton rouge  .

Il est possible de modifier le programme et de le relancer sans téléverser le microprogramme de la partie précédente.

**Facultatif (pour les élèves les plus rapides) :**

### Interaction avec le lutin

Il est possible de créer une interaction entre le lutin et la carte Arduino. On va ici créer une fausse interaction et faire dire au Panda « Jour » quand la DEL est allumée, « Nuit » quand elle est éteinte.

